**Warrior’s Adventure - Testing Case Specification**

1. **Test Case: Registration**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Username** | Formato: ^[A-Za-z0-9] {5,20} $ |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Format Error | Formato non rispettato [FE\_UN] |
| Format Correct | Formato rispettato [FC\_UN] |
| Database Error | Username già presente nel database if [FC\_UN] property [DE\_UN] |
| Database Pass | Username non presente nel database If [FC\_UN] property [DP\_UN] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Password** | Formato: ^ [A-Za-z0-9-. \_] {8,16} $ |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Format Error | Formato non rispettato [FE\_PW] |
| Format Correct | Formato rispettato [FC\_PW] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: E-mail** | Formato: ^[A-Za-z0-9\_.] +@[a-zA-Z.] {2,} \.[a-zA-Z]{2,3}$ |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Format Error | Formato non rispettato [FE\_EM] |
| Format Correct | Formato rispettato [FC\_EM] |
| Database Error | E-mail già presente nel database if [FC\_EM] property [DE\_EM] |
| Database Pass | E-mail non presente nel database If [FC\_EM] property [DP\_EM] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 1.1.0 | [FE\_UN] | ERROR |
| TC 1.1.1 | [FC\_UN] [FE\_PW] | ERROR |
| TC 1.1.2 | [FC\_UN] [FC\_PW] [FE\_EM] | ERROR |
| TC 1.1.3 | [FC\_UN] [FC\_PW] [FC\_EM] [DE\_UN] | ERROR |
| TC 1.1.4 | [FC\_UN] [FC\_PW] [FC\_EM] [DP\_UN] [DE\_EM] | ERROR |
| TC 1.1.5 | [FC\_UN] [FC\_PW] [FC\_EM] [DP\_UN] [DP\_EM] | PASS |

**1.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Inserimento errato del campo Username** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.0 |
| **Input** | Username, E-mail, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Il nome deve contenere sono lettere e numeri e deve essere compreso tra 5 e 20 caratteri” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta58@”, Cognome: [tempesta58@gmail.com](mailto:tempesta58@gmail.com), Password: “Ciao@ciao” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione per via della formattazione errata del nome utente. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Inserimento errato del campo Password** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.1 |
| **Input** | Username, E-mail, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “La password deve essere compresa tra 8 e 16 caratteri” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta58@”, Cognome: [tempesta58@gmail.com](mailto:tempesta58@gmail.com), Password: “Ciao@” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione per via della formattazione errata della password inserita. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Inserimento errato del campo E-mail** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.2 |
| **Input** | Username, E-mail, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “L’email inserita non soddisfa i requisiti di formato” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta58@”, Cognome: [tempesta58gmail.com](mailto:tempesta58@gmail.com), Password: “Ciao@ciao” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione per via della formattazione errata del e-mail inserita. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Username già utilizzato** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.3 |
| **Input** | Username, E-mail, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “L’username inserito è già utilizzato” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta58@”, Cognome: [tempesta58gmail.com](mailto:tempesta58@gmail.com), Password: “Ciao@ciao” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione perché ha inserito un username già utilizzato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **E-mail già utilizzata** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.4 |
| **Input** | Username, E-mail, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “L’email inserita è già utilizzata” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta58@”, Cognome: [tempesta58gmail.com](mailto:tempesta58@gmail.com), Password: “Ciao@ciao” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato la registrazione perché ha inserito un e-mail già utilizzata. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Registrazione effettuata** |
| **Test Case ID** | TC 1.1.5 |
| **Input** | Username, E-mail, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Congratulazioni sei iscritto al gioco” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta registrando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta58”, Cognome: [tempesta58@gmail.com](mailto:tempesta58@gmail.com), Password: “Ciao@ciao” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente ha completato la registrazione correttamente. |

1. **Test Case: Login**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Username** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Username non presente nel database [DE\_UN] |
| Database Pass | Username presente nel database [DP\_UN] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Password** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Password Incorrect | Password errata [PW\_NC] |
| Password Correct | Password corretta [PW\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 2.1.0 | [DE\_UN] | ERROR |
| TC 2.2.0 | [DP\_UN] [PW\_NC] | ERROR |
| TC 2.3.0 | [DP\_UN], [PW\_OK] | PASS |

**2.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Username già presente** |
| **Test Case ID** | TC 2.1.0 |
| **Input** | Username, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “L’Username inserito non è presente nel DB” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta autenticando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta58@”, Password: “Ciao@ciao” e clicca su Login. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato le operazioni di login in quanto il suo Username non è presente nel DB. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Password Errata** |
| **Test Case ID** | TC 2.2.0 |
| **Input** | Username, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Password errata” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta autenticando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta58@”, Password: “Ciao@ciao” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato le operazioni di login in quanto ha inserito una password errata. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Login completato con successo** |
| **Test Case ID** | TC 2.3.0 |
| **Input** | Username, Password |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Sei autenticato… reindirizzamento” |
| **Entry Condition** | L’utente si sta autenticando |
| **Flusso di eventi** | L’utente inserisce: Nome: “Tempesta58”, Password: “Ciao@ciao” e clicca su Conferma. |
| **Exit Condition** | L’utente ha completato le operazioni di login ed è autenticato al sito. |

1. **Test Case: Requisiti di livello**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Level** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Level High | Livello sfidante troppo alto [LH] |
| Level Low | Livello sfidante troppo basso [LW] |
| Level Match | Livello sfidante adatto [LM] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 3.1.0 | [LH] | ERROR |
| TC 3.2.0 | [LW] | ERROR |
| TC 3.3.0 | [LM] | PASS |

**3.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Livello sfidante troppo alto** |
| **Test Case ID** | TC 3.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Sfida” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Livello sfidante troppo alto” |
| **Entry Condition** | L’utente sta sfidando un altro utente a duello |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Sfida” accanto al nome del giocatore Laurus. |
| **Exit Condition** | L’utente non Inviato l’invito di sfida perché in suo livello è più basso di 5 livelli rispetto a quello dello sfidante. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Livello sfidante troppo basso** |
| **Test Case ID** | TC 3.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Sfida” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Livello sfidante troppo basso” |
| **Entry Condition** | L’utente sta sfidando un altro utente a duello |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Sfida” accanto al nome del giocatore Laurus. |
| **Exit Condition** | L’utente non Inviato l’invito di sfida perché in suo livello è più alto di 5 livelli rispetto a quello dello sfidante. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Invio invito sfida** |
| **Test Case ID** | TC 3.3.0 |
| **Input** | Click bottone “Sfida” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Invito sfida inviato” |
| **Entry Condition** | L’utente sta sfidando un altro utente a duello |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Sfida” accanto al nome del giocatore Laurus. |
| **Exit Condition** | L’utente ha inviato l’invito di sfida perché in suo livello gli permette di sfidare l’avversario. |

1. **Test Case: Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Gold** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Too Expensive | Non si possiedono i soldi per acquistare l’oggetto [TE] |
| Gold OK | Acquisto effettuato [GO] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 4.1.0 | [TE] | ERROR |
| TC 4.2.0 | [GO] | PASS |

**4.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Saldo insufficiente** |
| **Test Case ID** | TC 4.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Acquista” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Saldo insufficiente” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di acquistare un nuovo item |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Acquista” a fianco al nome dell’item. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato l’acquisto per via del suo saldo insufficiente. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Acquisto effettuato con successo** |
| **Test Case ID** | TC 4.120 |
| **Input** | Click bottone “Acquista” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Acquisto effettuato” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di acquistare un nuovo item |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Acquista” a fianco al nome dell’item. |
| **Exit Condition** | L’utente ha completato l’acquisto perché aveva un saldo sufficiente per comprare l’item. |

1. **Test Case: Eliminazione personaggio**

|  |  |
| --- | --- |
| **Entity: Character** | **Formato:** ^[A-Za-z] |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Cancellazione non avvenuta [DE\_NP] |
| Database Pass | Cancellazione Avvenuta con successo [DP] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 5.1.0 | [DE\_NP] | ERROR |
| TC 5.2.0 | [DP] | PASS |

**5.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Cancellazione non riuscita** |
| **Test Case ID** | TC 5.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Cancella” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Errore nella cancellazione del personaggio” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di eliminare un personaggio |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Cancella” a fianco al nome del personaggio. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato l’operazione di eliminazione per cause ignote. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Cancellazione riuscita** |
| **Test Case ID** | TC 5.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Cancella” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Cancellazione del personaggio completata” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di eliminare un personaggio |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Cancella” a fianco al nome del personaggio. |
| **Exit Condition** | L’utente ha completato l’operazione di eliminazione del suo personaggio. |

1. **Test Case: Creazione personaggio**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Name** | **Formato:** ^[A-Za-z] |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Format Error | Formato non rispettato [FE\_NA] |
| Database Error | Nome personaggio già presente nel database if [FC\_NA] property [DE\_NA] |
| Format Correct | Formato corretto [FC\_NA] |
| Database Pass | Nome personaggio non presente nel database if [FC\_NA] property [DP\_NA] |
| Limit Characther | Il giocatore ha già tre personaggi if [DP\_NA] property [L3C] |
| Limit Characther Pass | Il giocatore possiede un numero di personaggi <3 [L3CP] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 6.1.0 | [FE\_NA] | ERROR |
| TC 6.2.0 | [FC\_NA] [DE\_NA] | ERROR |
| TC 6.3.0 | [FC\_NA] [DP\_NA] [L3C] | ERROR |
| TC 6.4.0 | [FC\_NA] [DP\_NA] [L3CP] | PASS |

**6.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Formato nome errato** |
| **Test Case ID** | TC 6.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Invio” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Il nome del personaggio può contenere solo lettere al suo interno” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di creare un personaggio |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Invia” dopo aver inserito il nome: “Emeril2”. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato l’operazione di creazione per via del formato del nome errato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Nome già utilizzato** |
| **Test Case ID** | TC 6.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Invio” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Nome del personaggio già utilizzato” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di creare un personaggio |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Invia” dopo aver inserito il nome: “Emeril”. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato l’operazione di creazione per via del nome già utilizzato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Creazione di un quarto personaggio** |
| **Test Case ID** | TC 6.3.0 |
| **Input** | Click bottone “Invio” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Hai già tre personaggi, non puoi crearne altri” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di creare un nuovo personaggio |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Cancella” a fianco al nome del personaggio. |
| **Exit Condition** | L’utente non ha completato l’operazione di creazione perché aveva già tre personaggi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Creazione di un quarto personaggio** |
| **Test Case ID** | TC 6.4.0 |
| **Input** | Click bottone “Invio” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Creazione completata” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di creare un nuovo personaggio |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Cancella” a fianco al nome del personaggio. |
| **Exit Condition** | L’utente ha completato l’operazione di creazione del personaggio. |

1. **Test Case: Invito combattimento PvP (gestione delle notifiche)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro invite** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Invito Error | Invito non ricevuto [ER\_IN] |
| Invito Pass | Invito ricevuto con successo [ER\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 7.1.0 | [ER\_IN] | ERROR |
| TC 7.2.0 | [ER\_OK] | PASS |

**7.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Invito non ricevuto** |
| **Test Case ID** | TC 7.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Sfida” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Invito non inviato” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di sfidare un altro giocatore a duello. |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Sfida” a fianco al nome del giocatore Laurus per sfidarlo. |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a inviare l’invito al giocatore sfidato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Invito non ricevuto** |
| **Test Case ID** | TC 7.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Sfida” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Sfida richiesta” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di sfidare un altro giocatore a duello. |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca su bottone “Sfida” a fianco al nome del giocatore Laurus per sfidarlo. |
| **Exit Condition** | L’utente è riuscito a inviare l’invito al giocatore sfidato. |

1. **Visualizzazione statistiche personaggio**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Name** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ NA] |
| Database Pass | Nome personaggio visualizzato [DP\_NA] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Class** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ CL] |
| Database Pass | Nome personaggio visualizzato [DP\_CL] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Level** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_LV] |
| Database Pass | Nome personaggio visualizzato [DP\_LV] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Vitality** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ VT] |
| Database Pass | Nome personaggio visualizzato [DP\_VT] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Strenght** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ ST] |
| Database Pass | Nome personaggio visualizzato [DP\_ST] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Defense** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ DF] |
| Database Pass | Nome personaggio visualizzato [DP\_DF] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Gold** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ GO] |
| Database Pass | Nome personaggio visualizzato [DP\_GO] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: EXP** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Database Error | Errore nel database [DE\_ EXP] |
| Database Pass | Nome personaggio visualizzato [DP\_EXP] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TEST ID** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 8.1.0 | [DE\_ NA] | ERROR |
| TC 8.1.1 | [DP\_NA] [DE\_ CL] | ERROR |
| TC 8.1.2 | [DP\_NA] [DP\_CL]] [DE\_LV] | ERROR |
| TC 8.1.3 | [DP\_NA] [DP\_CL]] [DP\_LV] [DE\_ VT] | ERROR |
| TC 8.1.4 | [DP\_NA] [DP\_CL]] [DP\_LV] [DP\_ VT] [DE\_ ST] | ERROR |
| TC 8.1.5 | [DP\_NA] [DP\_CL]] [DP\_LV] [DP\_ VT] [DP\_ ST] [DE\_ DF] | ERROR |
| TC 8.1.6 | [DP\_NA] [DP\_CL]] [DP\_LV] [DP\_ VT] [DP\_ ST] [DP\_ DF] [DE\_ GO] | ERROR |
| TC 8.1.7 | [DP\_NA] [DP\_CL]] [DP\_LV] [DP\_ VT] [DP\_ ST] [DP\_ DF] [DP\_ GO] [DE\_ EXP] | ERROR |
| TC 8.1.8 | [DP\_NA] [DP\_CL]] [DP\_LV] [DP\_ VT] [DP\_ ST] [DP\_ DF] [DP\_ GO] [DP\_ EXP] | PASS |

**8.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Nome non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 8.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Statistiche” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Errore nome non caricato… riprovare” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone dedicato alle statistiche per visualizzare lo stato attuale del proprio personaggio |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Classe non trovata** |
| **Test Case ID** | TC 8.1.1 |
| **Input** | Click bottone “Statistiche” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Errore classe non caricata… riprovare” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone dedicato alle statistiche per visualizzare lo stato attuale del proprio personaggio |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Livello non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 8.1.2 |
| **Input** | Click bottone “Statistiche” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Errore livello non caricato… riprovare” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone dedicato alle statistiche per visualizzare lo stato attuale del proprio personaggio |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Vitaità non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 8.1.3 |
| **Input** | Click bottone “Statistiche” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Errore vitalità non caricata… riprovare” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone dedicato alle statistiche per visualizzare lo stato attuale del proprio personaggio |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Forza non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 8.1.4 |
| **Input** | Click bottone “Statistiche” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Errore forza non caricata… riprovare” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone dedicato alle statistiche per visualizzare lo stato attuale del proprio personaggio |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Difesa non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 8.1.5 |
| **Input** | Click bottone “Statistiche” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Errore difesa non caricata… riprovare” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone dedicato alle statistiche per visualizzare lo stato attuale del proprio personaggio |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Oro non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 8.1.6 |
| **Input** | Click bottone “Statistiche” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Errore oro non caricato… riprovare” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone dedicato alle statistiche per visualizzare lo stato attuale del proprio personaggio |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Statistica: Esperienza non trovato** |
| **Test Case ID** | TC 8.1.7 |
| **Input** | Click bottone “Statistiche” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Errore esperienza non caricata… riprovare” |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone dedicato alle statistiche per visualizzare lo stato attuale del proprio personaggio |
| **Exit Condition** | L’utente non è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Visualizzazione statistiche** |
| **Test Case ID** | TC 8.1.8 |
| **Input** | Click bottone “Statistiche” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra le statistiche al giocatore |
| **Entry Condition** | L’utente sta cercando di visualizzare le proprie statistiche |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone dedicato alle statistiche per visualizzare lo stato attuale del proprio personaggio |
| **Exit Condition** | L’utente è riuscito a visualizzare le proprie statistiche. |

1. **Ban Giocatore (Gestione comandi amministratore)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: id\_Player** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Ban Error | Giocatore già bannato [ER\_BAN] |
| Ban Pass | Giocatore non bannato [BAN\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CODICE** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 9.1.0 | [ER\_BAN] | ERROR |
| TC 9.2.0 | [BAN\_OK] | PASS |

**9.2 Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Giocatore ormai bannato** |
| **Test Case ID** | TC 9.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Banna giocatore” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Giocatore già bannato” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di ammonire un giocatore per comportamento scorretto |
| **Flusso di eventi** | Laurus clicca sul bottone ban giocatore affianco al nome di Cipollino95, per ammonirlo. |
| **Exit Condition** | L’amministratore non è riuscito a bannare il giocatore selezionato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Ban Giocatore** |
| **Test Case ID** | TC 9.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Banna giocatore” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Giocatore bannato” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di ammonire un giocatore per comportamento scorretto |
| **Flusso di eventi** | Laurus clicca sul bottone ban giocatore affianco al nome di Cipollino95, per ammonirlo. |
| **Exit Condition** | L’amministratore è riuscito a bannare il giocatore selezionato. |

1. **Promuovere un moderator (Gestione comandi amministratore)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: id\_Moderator** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Pro Error | Moderatore già promosso [ER\_PRO] |
| Pro Pass | Moderatore non promosso [PRO\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CODICE** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 10.1.0 | [ER\_PRO] | ERROR |
| TC 10.2.0 | [PRO\_OK] | PASS |

* 1. **Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Moderatore già promosso** |
| **Test Case ID** | TC 10.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Promuovi moderatore” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Moderatore già promosso ad amministratore” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di promuovere un moderatore ad amministratore |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone promuovi moderatore affianco al nome di Fragolino56, per promuoverlo. |
| **Exit Condition** | L’amministratore non è riuscito a promuovere il moderatore il giocatore selezionato. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Promozione moderatore** |
| **Test Case ID** | TC 10.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Promuovi moderatore” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Moderatore promosso ad amministratore” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di promuovere un moderatore ad amministratore |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone promuovi moderatore affianco al nome di Fragolino56, per promuoverlo. |
| **Exit Condition** | L’amministratore è riuscito a promuovere il moderatore il giocatore selezionato. |

1. **Visualizzazione lista giocatori bannati (Gestione comandi amministratore)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: ban** |  |
| **Stato** | **Descrizione** |
| Ban list Error | Lista non caricata [ER\_BLS] |
| Ban list Pass | Lista caricata [BLS\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CODICE** | **COMBINAZIONE** | **ESITO** |
| TC 11.1.0 | [ER\_BLS] | ERROR |
| TC 11.2.0 | [BLS\_OK] | PASS |

* 1. **Instanze casi di test**

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Lista non caricata** |
| **Test Case ID** | TC 11.1.0 |
| **Input** | Click bottone “Lista giocatore bannati” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la label: “Lista non caricata… riprovare” |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di visualizzare la lista dei giocatori ammonito |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone lista giocatori bannati. |
| **Exit Condition** | L’amministratore non è riuscito a visualizzare la lista dei giocatori ammoniti. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case Name** | **Visualizzazione lista giocatori bannati** |
| **Test Case ID** | TC 11.2.0 |
| **Input** | Click bottone “Lista giocatore bannati” |
| **Oracolo** | Il Sistema mostra la lista dei giocatori bannati. |
| **Entry Condition** | L’amministratore sta cercando di visualizzare la lista dei giocatori ammonito |
| **Flusso di eventi** | Tempesta58 clicca sul bottone lista giocatori bannati. |
| **Exit Condition** | L’amministratore è riuscito a visualizzare la lista dei giocatori ammoniti. |